

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN



Fac. de C. Físico Matemáticas



La **Olimpiada Estatal de Informática de Nuevo León** es un concurso de programación para estudiantes *de secundaria y preparatoria de instituciones públicas y privadas de todo el estado de Nuevo León*, que gusten de resolver problemas prácticos mediante el uso de la lógica, algoritmos y la programación. Con esto se promueve el desarrollo académico y científico; y prepara a nuestros estudiantes para su participación en la Olimpiada Nacional de Informática 2026.

Desarrollando las competencias:

1. Escucha, interpreta y emite mensajes pertinentes en distintos contextos mediante la utilización de medios, códigos y herramientas apropiados.
2. Desarrolla innovaciones y propone soluciones a problemas a partir de métodos establecidos.
3. Sustenta una postura personal sobre temas de interés y relevancia general, considerando otros puntos de vista de manera crítica y reflexiva.
4. Aprende por iniciativa e interés propio a lo largo de la vida.

El proceso de preparación y participación se lleva a través de la plataforma de **Karelogic**

Enlace: <https://plataforma.karelogic.net>

Explorar la plataforma entrando al siguiente enlace:

Usuario: docentesenero2024@gmail.com

Contraseña: karel2024

USO DE LA PLATAFORMA KARELOGIC

En esta plataforma oficial **Karelogic**, llevas el proceso de capacitación y entrenamiento a través de la lectura de material digital donde se incluye vídeos didácticos y tutoriales; así como ejercicios y problemas.

Video tutorial: como trabajar en la plataforma y resolver tareas

<https://drive.google.com/file/d/1i3jujouxoAugGHBpoCkP-NFufqTgVaMp/view>

Manual del usuario

https://drive.google.com/file/d/1FbQUOxKvopXjHh6MZAy9hVp4kHxIguL9/view?usp=share_link

REQUISITOS DE PARTICIPACIÓN:

Los estudiantes deben cumplir con los siguientes requisitos:

1. Ser actualmente un estudiante regular inscrito en una institución educativa pública o privada en Nuevo León en secundaria o preparatoria.
2. Para noviembre del 2027 debe ser estudiante regular como se especifica en el punto uno anterior.
3. Haber obtenido, al menos, el 80% de los puntos de cada una de las tareas de la plataforma *Karelogic* solicitadas durante el proceso de esta Olimpiada Estatal 2026.

PROCESO DE INSCRIPCIÓN:

En el siguiente enlace podrán consultar el reglamento que regirá este proceso estatal 2026.

<https://drive.google.com/file/d/1dTxGSL13xVD8o60BXGQSUMIVuLWJ7XO3/view?usp=sharing>

La inscripción inicia el 15 de diciembre 2025. La **fecha límite para el registro es el 13 de febrero de 2026**

Para registrarse en esta Olimpiada Estatal deberán llenar el formulario del siguiente enlace:

<https://forms.gle/bkskZipdJzdX6hBX8>.

DINÁMICA DE PARTICIPACIÓN:

La Olimpiada Estatal de Informática consta de *dos etapas*.

Primera etapa (tareas)

- Realizar las tareas de *Karelogic* que serán requisito para tener derecho a presentar los exámenes finales.
- Los participantes podrán acumular 20 puntos en cada problema resuelto.
- Deberá acumular 800 puntos cada semana, a partir del lunes 26 de enero de 2026.

Segunda etapa (exámenes finales)

Esta etapa consta de **3 exámenes: 1 virtual y 2 presenciales**.

NOTA: Participan en los **exámenes presenciales**, solo los **20 mejores estudiantes**, que obtuvieron la mayor cantidad de **puntos acumulados de las tareas y primer examen virtual**.



Primer examen (virtual)

- Se llevará a cabo el día **5 de marzo de 2026**.
- A través de un examen en <http://plataforma.karelogic.net>, en la lección dentro de la Unidad 5, en el enlace siguiente <https://plataforma.karelogic.net/nova/resources/lecciones/76> primero deben iniciar sesión
- Presentan **todos** los estudiantes inscritos, que cumplan con al menos 3000 puntos.
- El corte de los puntos de avance será el 26 de febrero.
- Consistirá en tres problemas de Karel el Robot.



Segundo examen (Presencial)

- Se llevará a cabo el día **13 de mayo de 2026 de 10 AM a 2 PM**.
- Participan solo los 20 mejores estudiantes, que lograron la mayor cantidad de puntos acumulados de las tareas en Karelogic y primer examen virtual.
- Consistirá en dos problemas del Robot Karel y dos problemas en Lenguaje C/C++.
- La sede de este examen presencial es la Preparatoria # 17, Cienega de Flores.



Tercer examen (Presencial)

- Pendiente por definir
- Participan solo 20 mejores estudiantes que presentaron el segundo examen presencial.
- Consistirá en un problema del Robot Karel y dos problemas en Lenguaje C/C++.

RECOMENDACIONES

Consultar al menos una vez a la semana, los avisos que aparecen al iniciar sesión en karelogic.net.

Maestros, asesores y estudiantes consultar cada semana información importante (tips, ejercicios de práctica, además de posibles cambios a las reglas) y disposiciones que regirán este proceso estatal 2026 en el siguiente enlace:

<https://drive.google.com/file/d/1nVMqts6sGs5XC6QUxutFjI5SkcE1gUW7/view?usp=sharing>

¡Tú puedes ser un Campeón Nacional!

Y representar a Nuevo León en la 31ava Olimpiada Nacional de Informática 2026.

ALERE FLAMMAM VERITATIS”

A t e n t a m e n t e



Prof. Gilberto Reyes Barrera

Delegado Estatal de la Olimpiada de Informática desde el 2003

Fac. de C. Físico Matemáticas de la UANL

Para más información comunicarse al 81 26 79 92 44