

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN

UANL



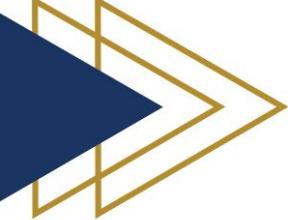
UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN
LA SECRETARÍA ACADÉMICA y LA DIRECCIÓN DEL SISTEMA DE
ESTUDIOS DEL NIVEL MEDIO SUPERIOR a través del CUERPO
ACADÉMICO DISCIPLINAR DE TECNOLOGÍAS DE LA
INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN
convoca al

Concurso XXIII Torneo de Robótica Interpreparatorias STEM UANL

● **Objetivo**

Impulsar el aprendizaje práctico de las disciplinas STEM mediante el diseño, construcción y programación de robótica educativa. A través de un entorno que equilibra la competencia con la colaboración, los estudiantes aplicarán pensamiento crítico para resolver problemas complejos e innovar. El evento busca despertar vocaciones tecnológicas y proveer a los participantes de las competencias necesarias para liderar los desafíos del futuro.





UANL

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN



VISIÓN **UANL**
2040



La excelencia
por principio
la **educación**
como instrumento

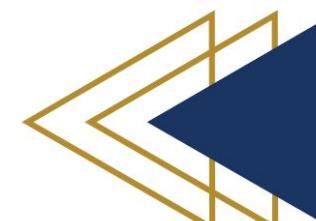
COMPETENCIAS A DESARROLLAR

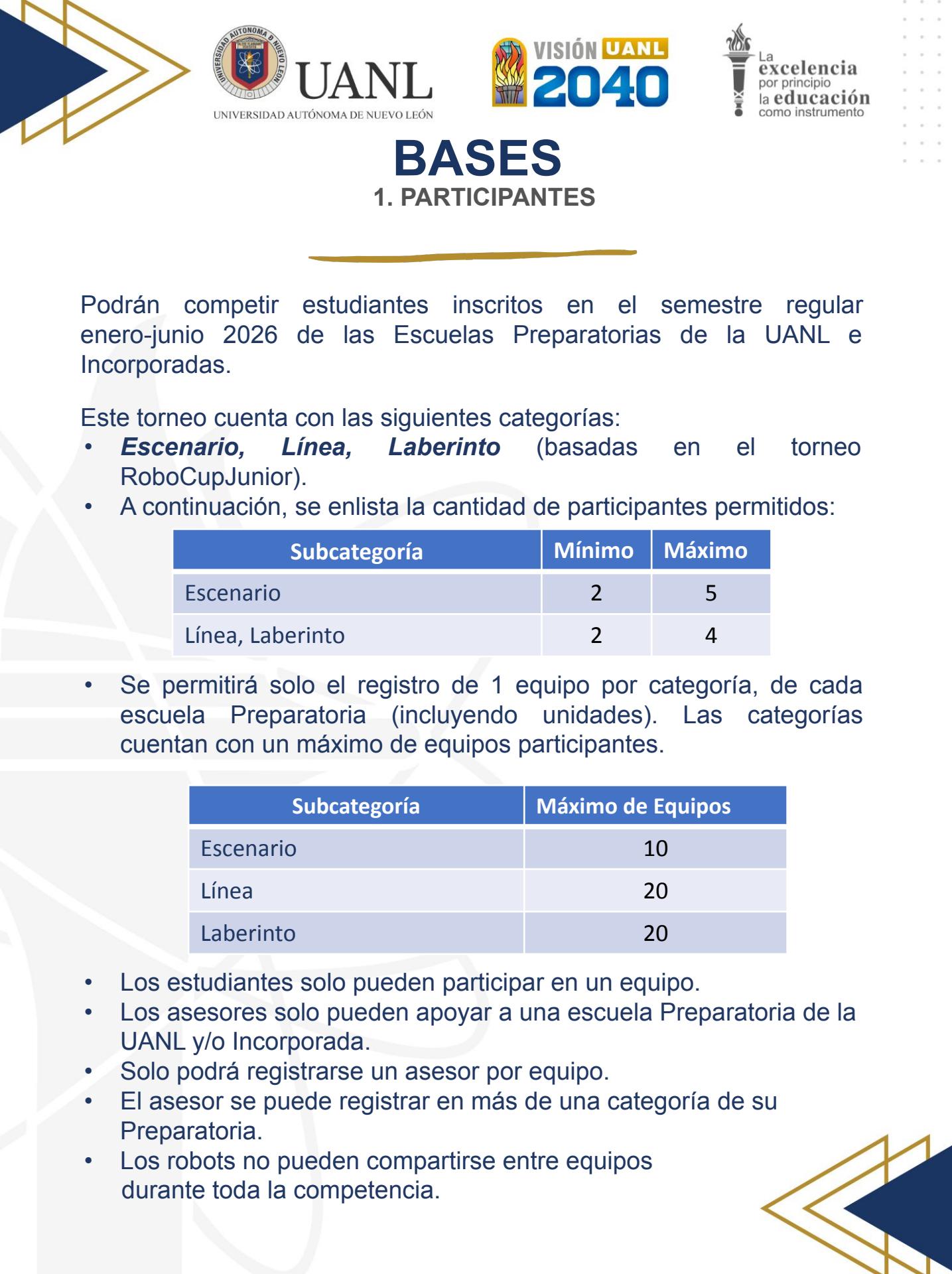
GENÉRICAS

- Desarrolla innovaciones y propone soluciones a problemas a partir de métodos establecidos.
- Participa y colabora de manera efectiva en equipos diversos

DISCIPLINARES

- Propone soluciones a problemas específicos eligiendo la tecnología apropiada mediante la simulación o creación de prototipos robóticos siguiendo metodologías y normas establecidas de manera que asegure su funcionalidad utilizando los recursos existentes.





UANL
UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN



VISIÓN UANL
2040



La excelencia
por principio
la educación
como instrumento

BASES

1. PARTICIPANTES

Podrán competir estudiantes inscritos en el semestre regular enero-junio 2026 de las Escuelas Preparatorias de la UANL e Incorporadas.

Este torneo cuenta con las siguientes categorías:

- **Escenario, Línea, Laberinto** (basadas en el torneo RoboCupJunior).
- A continuación, se enlista la cantidad de participantes permitidos:

| Subcategoría | Mínimo | Máximo |
|------------------|--------|--------|
| Escenario | 2 | 5 |
| Línea, Laberinto | 2 | 4 |

- Se permitirá solo el registro de 1 equipo por categoría, de cada escuela Preparatoria (incluyendo unidades). Las categorías cuentan con un máximo de equipos participantes.

| Subcategoría | Máximo de Equipos |
|--------------|-------------------|
| Escenario | 10 |
| Línea | 20 |
| Laberinto | 20 |

- Los estudiantes solo pueden participar en un equipo.
- Los asesores solo pueden apoyar a una escuela Preparatoria de la UANL y/o Incorporada.
- Solo podrá registrarse un asesor por equipo.
- El asesor se puede registrar en más de una categoría de su Preparatoria.
- Los robots no pueden compartirse entre equipos durante toda la competencia.

BASES

2. INSCRIPCIONES

El asesor será el encargado de registrar a los equipos e integrantes, a través del siguiente enlace:

Link registro: <https://forms.gle/eCzMFKYgyMqYotrd7>



Información requerida de los participantes:

- Matrícula
- Nombre completo
- Semestre
- Fecha de nacimiento
- Correo de uso frecuente (preferentemente el institucional)

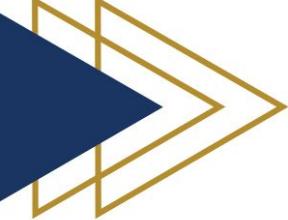
Información requerida del equipo:

- Oficio firmado por el/la Director(a) de la Preparatoria (PDF), donde avale que el equipo participante representa a su dependencia.

NOTA: La confirmación de aceptación al XXIII TRIS UANL será enviada al *correo institucional* del asesor registrado en el equipo.

La fecha de cierre de inscripción será el **16 de febrero** del presente año.

Nota: No se aceptan inscripciones extemporáneas.



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN

UANL



3. ESPECIFICACIONES

En este torneo las categorías participantes son *Escenario*, *Línea*, *Laberinto*. Los jueces se apegarán a los reglamentos correspondientes en cada una de ellas, los cuales pueden ser consultados en los siguientes enlaces:

Escenario

Reglamento-Robocup/OnStage:

https://robocup-junior.github.io/onstage-rules/main/onstage_rules.html

Línea

Reglamento-Robocup/Rescue Line:

<https://junior.robocup.org/rcj-rescue-line/>

Laberinto

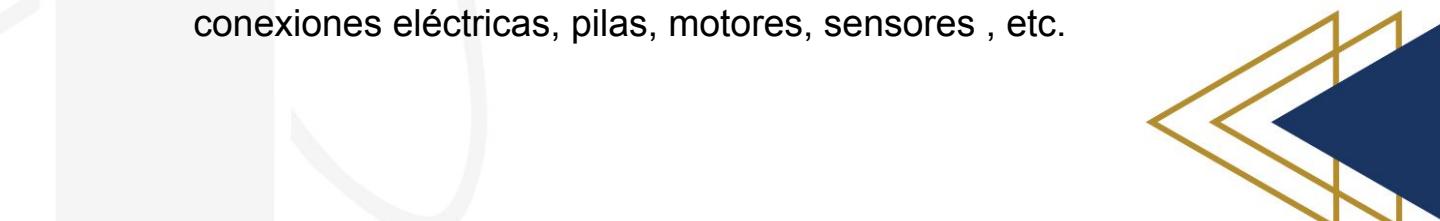
Reglamento-Robocup/Rescue Maze:

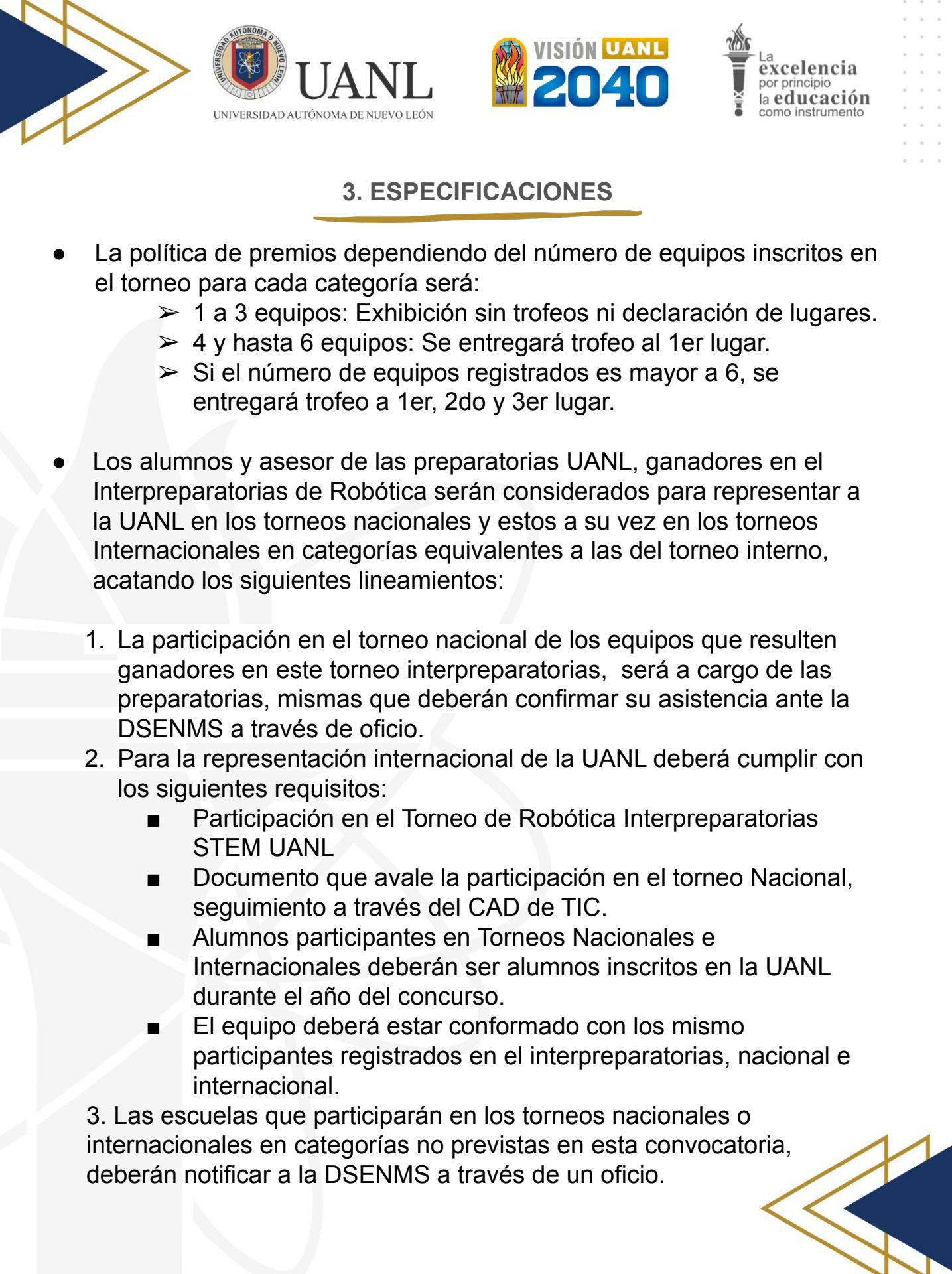
<https://junior.robocup.org/rcj-rescue-maze/>

La dinámica de participación y evaluación de cada una de las categorías será socializada en una **reunión informativa** a los maestros asesores o coach el día **9 de febrero a las 15:00hrs en el equipo de MS Teams Asesores TRI UANL**, se proporcionará el acceso a través de los medios de comunicación.

Nota:

- Los equipos participantes deberán llevar los materiales necesarios para el torneo en caso de requerirlo, por ejemplo: laptops, conexiones eléctricas, pilas, motores, sensores , etc.





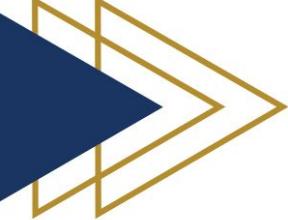
UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN

UANL



3. ESPECIFICACIONES

- La política de premios dependiendo del número de equipos inscritos en el torneo para cada categoría será:
 - 1 a 3 equipos: Exhibición sin trofeos ni declaración de lugares.
 - 4 y hasta 6 equipos: Se entregará trofeo al 1er lugar.
 - Si el número de equipos registrados es mayor a 6, se entregará trofeo a 1er, 2do y 3er lugar.
- Los alumnos y asesor de las preparatorias UANL, ganadores en el Interpreparatorias de Robótica serán considerados para representar a la UANL en los torneos nacionales y estos a su vez en los torneos Internacionales en categorías equivalentes a las del torneo interno, acatando los siguientes lineamientos:
 1. La participación en el torneo nacional de los equipos que resulten ganadores en este torneo interpreparatorias, será a cargo de las preparatorias, mismas que deberán confirmar su asistencia ante la DSENMS a través de oficio.
 2. Para la representación internacional de la UANL deberá cumplir con los siguientes requisitos:
 - Participación en el Torneo de Robótica Interpreparatorias STEM UANL
 - Documento que avale la participación en el torneo Nacional, seguimiento a través del CAD de TIC.
 - Alumnos participantes en Torneos Nacionales e Internacionales deberán ser alumnos inscritos en la UANL durante el año del concurso.
 - El equipo deberá estar conformado con los mismo participantes registrados en el interpreparatorias, nacional e internacional.
 3. Las escuelas que participarán en los torneos nacionales o internacionales en categorías no previstas en esta convocatoria, deberán notificar a la DSENMS a través de un oficio.



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN

UANL



4. SEDE DEL CONCURSO

El torneo se llevará a cabo en:

Fecha: 27 de Febrero de 2026

Hora: 9:00 am

Sede: Preparatoria 2 de la UANL, Matamoros y José Benítez, Colonia Obispado, Monterrey, Nuevo León, C.P. 64060.

5. COMITÉ EVALUADOR

La evaluación de las distintas pruebas se realizará siguiendo los criterios marcados en los reglamentos mencionados en la dinámica de esta convocatoria. El staff de jueces estará integrado por personas de reconocida experiencia en robótica educativa y torneos de robótica, su decisión será inapelable.

6. RESULTADOS

Los resultados se darán a conocer en la ceremonia de clausura, que se llevará a cabo al finalizar las rondas y evaluaciones el mismo día.

Lo no previsto en esta convocatoria será resuelto por el Comité Organizador.



7. PREMIOS

Los premios de los triunfadores consistirán en lo siguiente:

| | |
|-----------------------|--|
| Primer lugar: | \$3,000.00 (Tres mil pesos 00/100 m.n.) |
| Segundo lugar: | \$2,000.00 (Dos mil pesos 00/100 m.n.) |
| Tercer lugar: | \$1,000.00 (Mil pesos 00/100 m.n.) |

- Los premios de los tres lugares de cada categoría serán proporcionados por las Preparatorias que resulten ganadoras.
- Solamente en primer lugar de cada categoría será reconocido en la Ceremonia de Talento Académico.
- Todos los participantes tendrán su constancia, incluyendo el maestro asesor, éstas, serán enviadas al correo electrónico por la DSENMS.

8. INFORMACIÓN

- **Cuerpo Académico Disciplinario de Tecnologías de la Información y Comunicación**

- MI Diana Janeth Amaro Fernández
- Lic. Lizett Hernández Huerta

correo: cadticdsenms@gmail.com

“ALERE FLAMMAM VERITATIS”
Monterrey, N. L. a 19 de enero 2026
COMITÉ ORGANIZADOR
CAD de TIC/ DSENMS