





UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN
LA SECRETARÍA ACADÉMICA, LA DIRECCIÓN DEL SISTEMA DE ESTUDIOS
DEL NIVEL MEDIO SUPERIOR y la FACULTAD DE CIENCIAS FÍSICO
MATEMÁTICAS a través del CUERPO ACADÉMICO DISCIPLINAR DE TIC
convoca al

XV Encuentro de Informática Interpreparatorias UANL 2025

Objetivo

Estimular en los estudiantes su interés por resolver problemas prácticos mediante el uso de la lógica computacional, los algoritmos y la programación en Robot Karel y Lenguaje C/C++; así como el potenciar el talento y el pensamiento lógico matemático para promover el desarrollo de competencias académicas y científicas de los estudiantes de las preparatorias de la UANL y Escuelas Incorporadas.







COMPETENCIAS A DESARROLLAR

GENÉRICAS

- Se conoce y valora a sí mismo y aborda problemas y retos teniendo en cuenta los objetivos que persigue.
- Escucha, interpreta y emite mensajes pertinentes en distintos contextos mediante la utilización de medios, códigos y herramientas apropiados.
- Desarrolla innovaciones y propone soluciones a problemas a partir de métodos establecidos.
- Sustenta una postura personal sobre temas de interés y relevancia general, considerando otros puntos de vista de manera crítica y reflexiva.
- Aprende por iniciativa e interés propio a lo largo de la vida.
- Participa y colabora de manera efectiva en equipos diversos.

DISCIPLINARES

- Construye e interpreta modelos matemáticos mediante la aplicación de procedimientos aritméticos, algebraicos, geométricos y variacionales, para la comprensión y análisis de situaciones reales, hipotéticas o formales.
- Formula y resuelve problemas matemáticos, aplicando diferentes enfoques.
- Explica e interpreta los resultados obtenidos mediante procedimientos matemáticos y los contrasta con modelos establecidos o situaciones reales.
- Argumenta la solución obtenida de un problema, con métodos numéricos, gráficos, analíticos o variacionales, mediante el lenguaje verbal, matemático y el uso de las tecnologías de la información y la comunicación.
- Analiza las relaciones entre dos o más variables de un proceso social o natural para determinar o estimar su comportamiento.
- Cuantifica, representa y contrasta experimental o matemáticamente las magnitudes del espacio y las propiedades físicas de los objetos que lo rodean.







BASES

1. PARTICIPANTES

- Estudiantes inscritos en el semestre regular a la UANL e Incorporadas, podrán participar en cualquier de las dos categorías: Novatos y Expertos, considerando lo siguiente:
 - Del primero al tercer semestre de bachillerato general.
 - Del primero al quinto semestre de bachilleratos técnicos.
- Para la categoría Novatos se considera lo siguiente:
 - ✓ No haber participado en competencias del Robot Karel y/o del lenguaje C/C++ a nivel Estatal o Nacional.
- Para la categoría Expertos los estudiantes de cualquier semestre que hayan participado en competencias con el Lenguaje del Robot Karel y/o el lenguaje C/C++.

2. INSCRIPCIONES

- La fecha de inicio será el 25 de Agosto, revisar el siguiente video previo al registro.
 https://drive.google.com/file/d/1vu4pd3S_Sq8vWgSvul5l6XePFFOymt3 2/view?usp=sharing
- Liga del registro: http://plataforma.karelogic.net/registro-alumno
- Enviar oficio firmado por el/la Director(a) de la Preparatoria, quien avale la participación de los alumnos en el concurso al correo cadticdsenms@gmail.com.

Nota: Los alumnos podrán registrarse hasta 15 días antes del primer examen presencial.









3. DINÁMICA/ESPECIFICACIONES

El encuentro consiste en 2 etapas:

- Primera etapa:
 - Los estudiantes de manera individual realizarán los ejercicios de la plataforma Karelogic y exámenes semanales, obteniendo puntos acumulables.
 - El total de los puntos obtenidos por cada participante serán considerados para definir los primeros 20 ó 22 lugares (en caso de presentar un empate), para avanzar a la siguiente etapa.
 - El puntaje final se define cinco días antes de la fecha del primer examen presencial.
- Segunda etapa: Consiste en dos exámenes presenciales, fecha y lugar aquí mencionadas.
 - Primer examen: se resolverán cuatro problemas de Karel el Robot.
 - Segundo examen: consistirá de dos problemas del Robot Karel y dos problemas en lenguaje C/C++.
 - Los ganadores serán los 3 participantes con la mayor cantidad de puntos acumulados en los 2 exámenes presenciales.

ANEXOS:

- Enlace para descargar el manual de usuario para trabajar en la plataforma de la competencia:
 - https://drive.google.com/file/d/1CC1j7D6oAFIHAN8x9j2tBE6JkBlRly4R/view?usp=sharing
- Los maestros y estudiantes pueden explorar la plataforma, con los siguientes datos de acceso:

Usuario: docentesenero2024@gmail.com

Contraseña: karel2024

- Sesión virtual de asesoría e información, sábado 23 de agosto a las
 5:00 PM https://meet.google.com/edc-bqeh-vcd
- A partir del sábado 30 de agosto a las 5:00 p.m., todos los sábados, se llevarán a cabo sesiones virtuales de asesorías para profesores y estudiantes en el mismo enlace anterior.







4. CONCURSO

El concurso se llevará a cabo en:

Sede: Preparatoria 8, Matamoros y, C. 12 Fraccionamiento, Marte,

Guadalupe, N.L.

Fechas: Primer examen: martes 7 de octubre

Segundo examen: martes 18 de noviembre

Hora: 10:00 am

5. COMITÉ EVALUADOR

El Comité Evaluador estará integrado por personas de reconocida trayectoria académica, de gran capacidad y de amplia experiencia profesional en la asignatura, y su fallo será inapelable.

El resultado emitido por el comité evaluador se enviará en días posteriores al evento a las escuelas participantes a través de la DSENMS.









6. EVALUACIÓN

- En el examen se evaluarán conocimientos y habilidades en la programación Robot Karel /Lenguaje C/C++.
- En los exámenes presenciales, no se permitirá el uso de Inteligencia Artificial, teléfonos celulares u otro tipo de dispositivos electrónicos, al incumplir será sancionado por el comité organizador.
- Los 3 mejores puntajes de ambas categorías del encuentro Interpreparatorias tendrán la oportunidad de participar en los concursos subsecuentes organizados por el Delegado Estatal de Informática.
- La participación de los estudiantes en el Concurso Interpreparatorias será requisito indispensable para competir en eventos nacionales e internacionales.

7. RESULTADOS

- Una vez terminada la revisión de los 2 exámenes presenciales, los resultados de los primeros tres lugares se enviarán a las Preparatorias participantes a través de la DSENMS.
- Durante la Ceremonia de Reconocimiento al Talento Académico, se reconocerá solamente al primer lugar.
- Todos los participantes tendrán su constancia, incluyendo el maestro asesor (un asesor por participante o participantes).
- Las constancias de participación se enviarán por correo electrónico por parte de la DSENMS.
- Lo no previsto en esta convocatoria será resuelto por el Comité Organizador.

¡Participa y demuestra tu talento en programación!









8. PREMIOS

Los premios de los triunfadores consistirán en lo siguiente:

Primer lugar	\$3,000.00 (Tres mil pesos 00/100 m.n.)
Segundo lugar	\$2,000.00 (Tres mil pesos 00/100 m.n.)
Tercer Lugar	\$1,000.00 (Tres mil pesos 00/100 m.n.)

Premios que serán proporcionados por la preparatoria que resulte ganadora y se entregarán al final del semestre en fecha por definir.

9. INFORMACIÓN

- Profesor: Gilberto Reyes Barrera Delegado de la Olimpiada de Informática en el Estado de Nuevo León, Facultad de Físico Matemáticas de la UANL, Ciudad Universitaria, San Nicolás de los Garza N.L. Tel. 8126799244, gilberto2112@yahoo.com.mx
- Cuerpo Académico Disciplinar de TIC de la DSENMS Tel. 818329-4122, ext. 6613 <u>cadticdsenms@gmail.com</u>
- Dra. Esthela Del Socorro Medina Támez, Responsable de Proyectos de la DSENMS es medina t@hotmail.com

"ALERE FLAMMAM VERITATIS"

Monterrey, N. L. a 14 de agosto 2025

COMITÉ ORGANIZADOR

CAD de TIC/ DSENMS

