

## Olimpiada Estatal de Informática 2025

---

La Olimpiada Estatal de Informática de Nuevo León con sede en la Fac. C. Físico Matemáticas invitan al **proceso Estatal de la Olimpiada de Informática 2025**, el cual es un concurso de programación para estudiantes de secundaria y preparatoria de instituciones públicas y privadas de todo el estado de NL, que gusten de resolver problemas prácticos mediante el uso de la lógica, los algoritmos y la introducción a la programación que se implementará en las computadoras personales. Con esto se promueve el desarrollo académico y científico; y a la vez prepara a nuestros estudiantes para su participación en la Olimpiada Nacional de Informática 2025.

### Las competencias genéricas a desarrollar:

- 1.- Se conoce y valora a sí mismo y aborda problemas y retos teniendo en cuenta los objetivos que persigue.
- 4.- Escucha, interpreta y emite mensajes pertinentes en distintos contextos mediante la utilización de medios, códigos y herramientas apropiados.
- 5.- Desarrolla innovaciones y propone soluciones a problemas a partir de métodos establecidos.
- 6.- Sustenta una postura personal sobre temas de interés y relevancia general, considerando otros puntos de vista de manera crítica y reflexiva.
- 7.- Aprende por iniciativa e interés propio a lo largo de la vida.
- 8.- Participa y colabora de manera efectiva en equipos diversos.

La Olimpiada Estatal de Informática consta de dos etapas. La primera etapa incluye tareas y actividades previas en internet en el enlace de <https://plataforma.karelogic.net> , que serán **requisito para tener derecho a presentar los tres exámenes finales presenciales**. Cada participante podrá estar ganando, en esa plataforma, 20 puntos (acumulables) por cada problema resuelto. Deberá acumular 800 puntos en cada semana, a partir del lunes 20 de enero de 2025. Los 20 participantes, con más puntos acumulados al viernes previo al primer examen presencial que será en sábado en una fecha por definir del 2025, podrán participar en los tres exámenes presenciales que se aplicarán a lo largo de este proceso en fechas por definir.

Pueden participar estudiantes de secundaria y de preparatoria de instituciones públicas y privadas de NL. Para estudiantes de preparatoria, pueden participar quienes en enero o febrero de 2025, estén cursando el primero o segundo semestre en bachilleratos de cuatro semestres, o estudiantes que en enero o febrero de 2025, estén cursando del primero al cuarto semestre en bachilleratos de seis semestres.

**Primera etapa:** Inicia con el registro de los estudiantes a la plataforma oficial por internet, lo cual se puede realizar a partir del lunes 20 de enero 2025, esto se hace ingresando a la dirección de internet <https://plataforma.karelogic.net/registro-alumno> .

A continuación está un video para saber cómo registrarse en la plataforma del enlace anterior.

<https://drive.google.com/file/d/1tddXzzdb-kgKhfxEnLqYJFEScDJVw5Lz/view?usp=sharing>

El proceso inicia formalmente el lunes 20 de enero 2025.

Cada participante también deberá registrarse en la siguiente plataforma:

<https://www.olimpiadadeinformatica.org.mx/omi/ingreso/registrocorreo.aspx> , en el siguiente enlace pueden descargar un documento con los pasos básicos para registrarse en el enlace de la línea anterior:

[https://drive.google.com/file/d/102xNVM56f\\_xEBhjZai2u82E6lzt7xqT/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/102xNVM56f_xEBhjZai2u82E6lzt7xqT/view?usp=sharing)

Todos los maestros y estudiantes pueden comenzar a explorar la plataforma entrando al siguiente enlace: <https://plataforma.karelogic.net> , dando inicio de sesión y utilizando el usuario [docentesenero2024@gmail.com](mailto:docentesenero2024@gmail.com) y la contraseña es **karel2024**

Del siguiente enlace pueden descargar el video tutorial, donde se explica como trabajar en la plataforma anterior <https://drive.google.com/file/d/1i3jujouxoAugGHBpoCkP-NFufqTgVaMp/view>

El manual del usuario para la plataforma anterior se puede descargar del siguiente enlace [https://drive.google.com/file/d/1FbQUOxKvopXjHh6MZAy9hVp4kHxIguL9/view?usp=share\\_link](https://drive.google.com/file/d/1FbQUOxKvopXjHh6MZAy9hVp4kHxIguL9/view?usp=share_link)

Como parte de esta primera etapa, se llevará a cabo (a través de la plataforma por internet) un proceso de capacitación y entrenamiento a los participantes a través de la lectura de material digital (incluyendo videos didácticos y tutoriales), lo cual incluirá ejercicios y problemas, que será requisito resolver, para tener derecho a participar en los tres exámenes finales de este proceso preselectivo estatal 2025. Además, cada participante podrá estar ganando, en esa plataforma, 20 puntos (acumulables) por cada ejemplo y por cada problema que resuelva. En la plataforma, cada participante, deberá avanzar 800 puntos en cada semana, lo cual inicia a partir del lunes 20 de enero 2025. El corte de los puntos semanales acumulables será en una fecha de marzo de 2025 por definir.

**Segunda etapa:** Consiste de tres exámenes. El primer examen presencial consistirá de tres problemas de Karel el Robot, el segundo examen, consistirá de dos problemas del Robot Karel y dos problemas en lenguaje C/C++, el tercer examen consistirá de dos problemas en Lenguaje del Robot Karel y dos problemas en Lenguaje de C/C++.

Además de los tres exámenes finales presenciales, se podrían aplicar más exámenes virtuales cada dos semanas.

**¡Tú puedes ser un Campeón Nacional!**

**Y representar a Nuevo León en la 30ava Olimpiada Nacional de Informática 2025**

ALERE FLAMMAM VERITATIS”

A t e n t a m e n t e

Prof. Gilberto Reyes Barrera  
Delegado Estatal de la Olimpiada de Informática desde el 2003  
Con sede en la Fac. de C. Físico Matemáticas de la UANL  
Para más información comunicarse al 81 26 79 92 44

**San Nicolás de los Garza, N. L., enero del 2025**